**Definición de Arreglos (Arrays) en Java**

Un **arreglo** (o array) es una estructura de datos que permite almacenar varios valores del mismo tipo bajo un solo nombre.

//Es como guardar datos en una variable, pero guardas varios en un nombre aquí un ejemplo

// Declaración de un arreglo de enteros con 5 posiciones int[] numeros = new int[5]; //

Declaración y asignación de valore s int[] edades = {20, 25, 30, 35, 40};

El ejemplo uno dice que puedes guardar 5 valores numéricos

El segundo ejemplo no dice cuantos valores quieres pero sip valores asignados

Cada valor dentro del arreglo se llama **elemento**, y cada elemento está identificado por un **índice**, que comienza desde 0. Los arreglos son útiles cuando necesitas trabajar con una colección de datos, como una lista de números, nombres, o cualquier otro tipo de información.

En Java, los arreglos tienen un tamaño fijo, es decir, una vez que se define su tamaño, no se puede cambiar durante la ejecución del programa. Para acceder o modificar los valores en un arreglo, se usa el índice, que indica la posición de cada elemento.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

variable